

OSB Regeln Feld U10 auf dem Kleinfeld 7-7



Wir pfeifen laut, notfalls mehrmals, und zeigen deutlich unsere Entscheidungen an. Wenn wir einmal gepfiffen haben, dann setzen wir den Pfiff auch durch, auch wenn zunächst weitergespielt wird.

1. Fuß

Wir pfeifen Fuß unter der Berücksichtigung der Vorteilsregel.

2. Stockschielen, runde Seite,

Stockschielen und spielen mit der runden Seite pfeifen wir immer, ob es mit Absicht geschieht, oder nicht, spielt keine Rolle.

3. Hoch spielen ist erlaubt - schlenzen auch

Der Ball darf über den gegnerischen Schläger gespielt werden auch beim Torschuss. Wird der Ball so hochgespielt, dass er gefährlich für andere Kinder wird, muss gepfiffen werden.

4. Spielen über die eigene Torauslinie

Wird der Ball eindeutig mit Absicht über die eigene Torauslinie gespielt, pfeifen wir einen Penalty.

5. Freischlag – Der Ball muss einmal liegen!

Wir spielen mit Self-Pass. Ein Freischlag wird ungefähr an der Stelle ausgeführt, an der der „Fehler“ passiert ist. Ein Freischlag in der gegnerischen Hälfte darf nicht direkt in den Schusskreis gespielt werden. Der Ball muss vor dem Spielen in den Schusskreis

- zu einem 5 Meter entfernten Mitspieler außerhalb der Schusskreises gepasst werden
- nach dem Self-Pass 5 Meter bewegt werden

Beim Freischlag müssen 5 Meter Abstand gehalten werden, ansonsten darf der verteidigende Spieler erst wieder angreifen, wenn der Ball mindestens 5 Meter bewegt worden ist.

6. Penalty U10

Bei einem Fehler der verteidigenden Mannschaft im eigenen Schusskreis gibt es Penalty.

Der Ausführende startet in der Spielfeldmitte. Er hat 10 Sekunden Zeit um ein Tor zu erzielen. Der Penalty ist beendet, wenn:

- Der Angreifer einen Fehler macht
- Ball im Tor oder Toraus
- Ablauf der 10 Sekunden
- Regelverstoß vom Torwart – dann wird der Penalty wiederholt

7. Lange Ecke

Die lange Ecke wird an der Mittellinie ausgeführt, ungefähr auf der Höhe, wo der Ball das Spielfeld über die Grundlinie verlassen hat. Die Mittellinie wird durch Hütchen oder Kegel am Spielfeldrand markiert, falls keine Markierung vorhanden ist.

8. Tor

Ein Tor wird nur dann gegeben, wenn der Ball innerhalb des Schusskreises vom Angreifer gespielt / berührt wurde.